

Utilisation des rames régionales réversibles RRR PierreG dans TS2021

Une rame de base est constituée d'une locomotive et de 3 voitures, la dernière étant la voiture-pilote comportant une cabine de conduite : loco – AB – Bz – BDx

Lors de la recherche des matériels dans l'éditeur de scénarios, après avoir activé PierreG/France, la voiture Bdx est à chercher dans la rubrique « Locomotives » (exemple SNCF_RRR_Bdx_Alsace_PG) et les AB et Bz dans la rubrique « wagons ». Ils sont préfixés « SNCF_RRR_..._Alsace_PG » et ainsi de suite en fonction des régions existantes.

La voiture-pilote étant orientée par défaut « cabine vers l'extrémité de la rame », elle doit être inversée avant d'être attelée à la voiture Bz.

La rame est insécable comme dans la réalité, et les attelages à vis sont à chaque extrémité : ce qui explique le message « attelage impossible » si vous constituez la rame « à la main » dans l'éditeur de rame de TS. Il faut au préalable positionner « tous attelages autorisés » dans les options de jeu du programme.

Pour obtenir des sons extérieurs, il est bon de disposer des sons CHINA et d'activer CHINA/RWSO.

Lors de la constitution d'une rame devant être conduite par le joueur, il est **important** de placer le symbole conducteur sur la locomotive et non sur la voiture-pilote.

L'utilisation normale doit pouvoir se faire en réversibilité : d'abord en rame normale menée par la locomotive, puis, après l'arrivée au terminus, en enchaînant le retour en passant dans la cabine de la voiture-pilote par Ctrl=.

En principe, la voiture-pilote de ces rames peut être utilisée aussi bien poussée par une locomotive diesel qu'une locomotive électrique, tout cela en mode Expert.

Néanmoins, ignorant les règles de fonctionnement d'une voiture-pilote dans TS, je ne peux que vous conseiller de d'abord faire un essai : en entrant dans la rame on se trouve par défaut dans la cabine de la locomotive. Il faut donc la mettre en service (en désarmant les dispositifs genre VA) puis, par action sur Ctrl=, puis passer de cabine en cabine jusqu'à celle de la voiture-pilote.

Autant, la conduite poussée par une locomotive diesel ne pose en général pas de problème, celle poussée par une locomotive électrique n'est pas toujours possible facilement.

Parmi celles essayées et qui permettent un fonctionnement à peu près normal :

- les locomotives de SimExpress après démarrage rapide CtrlZ
- les BB7200 de Julien
- les locomotives de Dom107
- les BB12000 de Pml3

Il m'est arrivé de devoir faire plusieurs fois Ctrl= pour pouvoir démarrer en voiture pilote et aussi de devoir modifier le sens de marche.

Ce matériel et son fonctionnement ne sont nullement fidèles à l'original. Ce sont des prototypes simplifiés qui respectent globalement les proportions géométriques et les livrées.

L'intérieur n'est pas représenté, les portes ne s'ouvrent pas mais les modèles sont paramétrés pour autoriser des entrées et sorties de voyageurs virtuelles lorsqu'ils sont à quai.

De plus, la cabine n'est pas fonctionnelle car elle ne dispose ni de commandes, ni d'indicateurs actifs.

Ce matériel est à considérer comme un jouet et je n'en garantis nullement le bon fonctionnement sur toutes les configurations.

Rappel sur le matériel réel :

Ces rames apparues dès 1985 répondaient à un besoin croissant de mobilité dans certaines régions où les autorails et les rames tractées ordinaires ne se révélaient pas adaptés. Au cours des années, ce sont finalement les régions qui ont financé leur achat, l'exploitation restant confiée à la SNCF. Jusqu'à leur retrait du service vers 2005-2010, elles subissent un certain nombre de modifications et d'aménagements pour l'amélioration du confort.

Parallèlement, les conseils régionaux ont marqué leurs contributions par des livrées particulières. Ci-dessous les livrées contenues dans ce pack RRR.

