

## Rame Modalohr pour TS2020

La rame Modalohr est un système de wagons « rail-route » destinés au transport de camions et conçus par la firme Lohr Industrie. Son principe est celui du **wagon-poche** où le plancher qui supporte le camion routier est à une hauteur minimale au dessus du rail (20 à 30cm) pour que des camions ordinaires respectent le gabarit ferroviaire, variable selon les pays et les lignes.

Son originalité est le mode de chargement « horizontal » où la poche se dégage du wagon par rotation de 30° pour permettre le chargement par roulage de l'ensemble routier à niveau.

(voir <https://lohr.fr/fr/lohr-railway-system/les-wagons-lohr-uic/> )

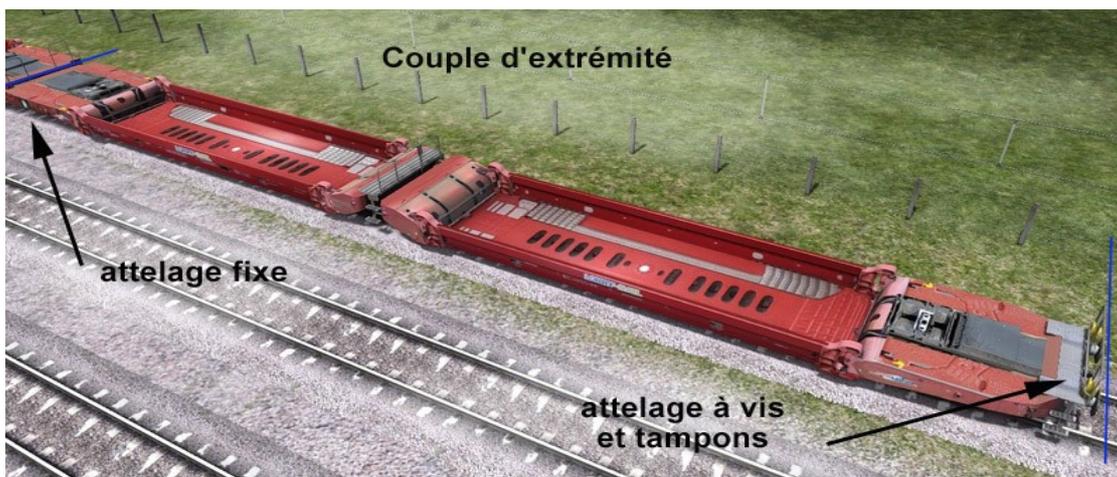
### Le modèle

Ce modèle destiné au jeu s'inspire de la version réelle de 2003 par ses formes et sa décoration mais n'en est pas une représentation fidèle. Beaucoup de détails fonctionnels dans la réalité ne sont pas représentés. De même si le chargement « dynamique » du wagon est possible par intervention du joueur dans le jeu, il n'est pas fidèlement représenté compte-tenu des limitations du jeu et du créateur : les coques ne pivotent pas !!

Une rame Modalohr est constituée de couples de wagons sur bogie Jacob : 2 wagons indissociables reposent sur 3 bogies.

Ces couples de wagons sont attelés par un système de barre fixe mais démontable.

Pour atteler la rame à un engin classique, des couples spéciaux constituent le début et la fin de rame : ils sont équipés non de barre mais de tampons et d'accrochage à vis classique. 2 demies extrémités attelées constituent une rame minimale de 2 poches.

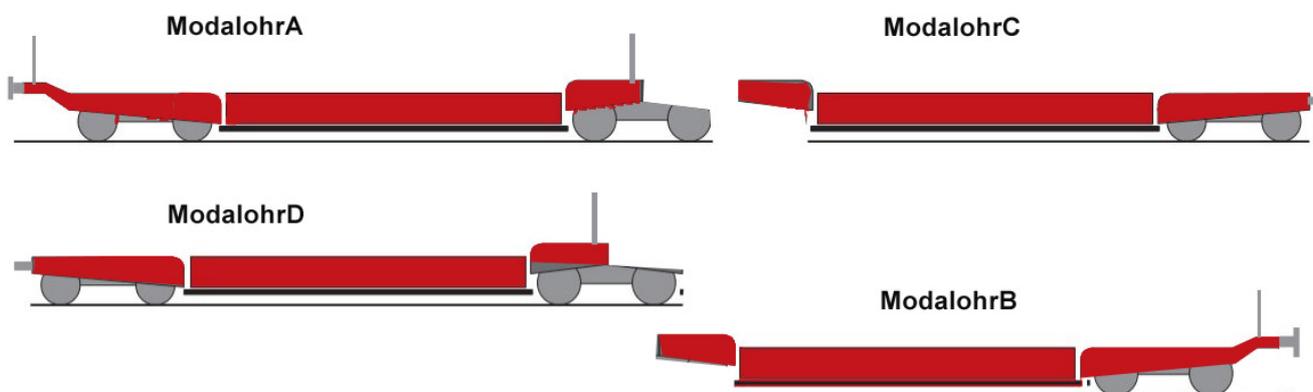


Chaque wagon est équipé pour recevoir prioritairement des semi-remorques et donc dispose d'une sellette réglable de réception-fixation du pivot de semi dans une partie surélevée par rapport à la poche. Sur un couple les remorques sont donc « tête-bêche ». Il est aussi possible de mettre des véhicules roulants dans les coques. Même si cette solution est utilisée pour la ligne « Aiton-Orbassano » dite Autoroute Ferroviaire Alpine, je ne l'ai pas prévue ici.

Les modèles représentés sont ceux de la première génération immatriculés au Luxembourg. Dans le jeu ils sont nommés de façon logique mais sans rapport avec leur nom dans la réalité :

Rame AC+DC+DC+..... DB

(éventuellement wagon double isolé AB)



Dans la fenêtre de sélection de l'éditeur de scénario, une fois PierreG/Europe activé, on trouvera donc

CFL\_ModalohrA\_xxx etc. où le suffixe indique soit un wagon chargé : ...A\_c\_00x  
soit un wagon chargeable ...A\_00x

Pour un fonctionnement correct, il est aussi nécessaire d'activer Kuju/Railsimulator ainsi que CHIN/RWSO pour les sons.

La rame standard est constituée de 8 couples standard DC complétés par 1 couple AC à l'avant + 1 couple DB à l'arrière, soit un total de 20 bogies pour plus de 330m de long.

La mise en œuvre des chargements de semi-remorques ainsi que des points de transferts ne peut se faire qu'après installation du module « Objets Modalohr » qui comporte une collection de semi-remorques ainsi que les objets nécessaires au point de transfert.

Deux fichiers PreLoad sont disponibles :

- une rame de 20 wagons initialement vide sur lesquels il faut cliquer pour les charger
- une rame de 20 wagons préchargés

Remerciements à Olivier pour les photos détaillées et informations

version beta 2/02/2020 P.Gauriat

Modèles gratuits. Diffusion interdite sans mon autorisation écrite  
<http://ajrailsim.free.fr/>